

Probabilités

Vocabulaires
et
définitions

- **Expérience aléatoire** : Toute expérience dont on ne connaît pas ses résultats d'avance
- **Possibilité** : tout résultat d'une expérience aléatoire
- **Univers des possibilités** : l'ensemble de toutes les éventualités, noté Ω
- **L'événement** : toute partie de Ω
- **L'événement contraire** : est l'événement noté \bar{A} et qui vérifie : $A \cup \bar{A} = E$ et $A \cap \bar{A} = \emptyset$
- **L'événement $A \cap B$** : se réalise lorsque **A** et **B** sont réalisés en même temps
- **L'événement $A \cup B$** : se réalise lorsque l'un au moins des éventualités **A** ou **B** est réalisé.
- **A et B sont incompatibles (ou disjoints)** : si $A \cap B = \emptyset$

Propriétés	$P(\Omega) = 1$ et $P(\emptyset) = 0$ et $0 \leq P(A) \leq 1$ et $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$
La probabilité d'un événement	• Equiprobabilité : $P(A) = \frac{\text{Card}(A)}{\text{Card}(\Omega)}$
La probabilité conditionnelle	• La probabilité de B sachant que A est réalisé $P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$ ($P(A) \neq 0$)
L'indépendance	• A et B sont indépendants ssi : $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$
Répétition d'expériences identiques et indépendantes	Soit A un événement de probabilité p dans une expérience aléatoire on répète cette expérience n fois. La probabilité de réalisation de A, exactement k fois est : $C_n^k p^k (1 - p)^{n-k}$

Variables aléatoires

loi de probabilité d'une variable aléatoire	<p>une variable aléatoire est toute application X de Ω vers \mathfrak{R}</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'ensemble des valeurs prise par X est noté : $X(\Omega) = \{x_1, x_2, x_3, \dots, x_n\}$ • La détermination de la loi de probabilité de X : signifie le calcul des probabilités des événements ($X = x_i$) avec $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ On résume la loi de probabilité de X dans le tableau : <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>x_i</td> <td>x_1</td> <td>x_2</td> <td>x_3</td> <td>...</td> <td>x_n</td> </tr> <tr> <td>$p(X = x_i)$</td> <td>p_1</td> <td>p_2</td> <td>p_3</td> <td>...</td> <td>p_n</td> </tr> </table> <p>✓ Remarque : $p_1 + p_2 + p_3 + \dots + p_n = 1$</p>	x_i	x_1	x_2	x_3	...	x_n	$p(X = x_i)$	p_1	p_2	p_3	...	p_n
x_i	x_1	x_2	x_3	...	x_n								
$p(X = x_i)$	p_1	p_2	p_3	...	p_n								
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ L'espérance mathématique : $E(X) = x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + x_3 \cdot p_3 + \dots + x_n \cdot p_n$ ▪ La variance : $V(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = x_1^2 \cdot p_1 + x_2^2 \cdot p_2 + x_3^2 \cdot p_3 + \dots + x_n^2 \cdot p_n - (E(X))^2$ ▪ L'écart-type : $\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$ 												
La loi binomiale	<p>Soit A un événement de probabilité p dans une expérience aléatoire on répète cette expérience n fois. La variable aléatoire X qui est égale au nombre de fois de réalisation de A s'appelle variable aléatoire binomiale de paramètres n et p on a : $X(\Omega) = \{0, 1, 2, \dots, n\}$ $\forall k \in \{1, 2, \dots, n\}$ $P(X = k) = C_n^k p^k (1 - p)^{n-k}$ $E(X) = np$ et $V(X) = np(1 - p)$</p>												